



AGE OF DRAGONS

A Revolutionary Game Experience Based on Blockchain Technology



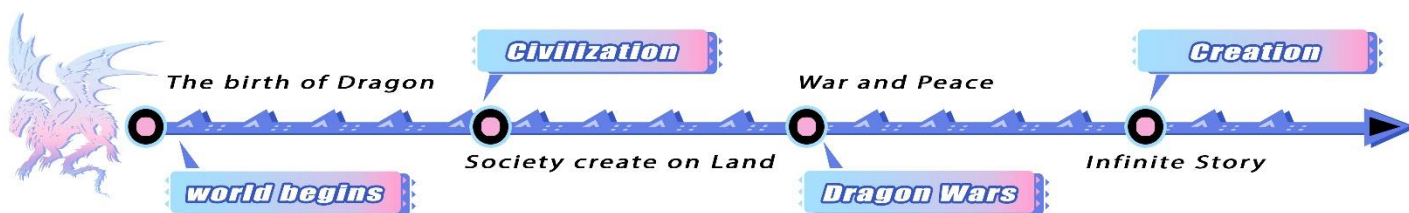
AGE OF DRAGONS

Невероятный тематический игровой мир, основанный на технологии Blockchain

Миссия

Опираясь на технологию blockchain, мы создаем совершенно новый игровой мир, с уникальной безопасной системой владения распоряжения игровыми активами. Создатели и разработчики наделяют игроков и игровой мир полной свободой развития. Игровой опыт будет совершенно непредсказуем и неповторим.

Легенда о Драконе будет основной тематикой игры, а становление игрового мира будет происходить в 4 этапа, в результате которых будет создан огромный мир. Игровой мир будет стремиться стать открытой экосистемой, где миллионы игроков и разработчики вовлечены в создание нового контента.



Компетенции

Команда имеет опыт работы с технологией Blockchain, более 15 лет опыта разработки игр, а компетенции, накопленные при разработке различных инновационных игровых решений, позволят нам создать и развить огромный игровой мир.

Способности к созданию и производству оригинальных продуктов

У нас есть всё необходимое, чтобы создать оригинальную игру с глобальными перспективами: все игры, разработанные нами за прошедшие годы, – инновационные и оригинальные продукты, получившие широкое признание. Мы разработали серии игр Rainbow Six, Splinter Cell, Prince of Persia и другие. Order & Chaos

Online, первая мобильная игра в жанре MMORPG, “Big fish Swallowing Little Fish” и “League of Tanks” – все они были выпущены во множестве стран с более чем 50 миллионами пользователей по всему миру.

Яркие визуальные особенности 3D мира

При помощи огромного опыта в области 3D разработки, мы способны создать фотореалистичные 3D миры с

глубокой степенью погружения пользователя, в том числе благодаря отточенным навыкам реализации технологий и творческим способностям наших специалистов.

Возможность разработки 3D

«движка»

Наша команда перерабатывает новый 3D «движок»: в том числе на базе доработки уже существующего open-source “Irrlicht”. В первую очередь команда занимается оптимизацией: от управления различными ресурсами, оптимизации графики и включения новых дополнительных модулей до разработки дополнительных материалов «шейдеров», кросс-платформенной поддержки и других аспектов. А наш самостоятельно разработанный «движок» полностью готов и выведен на рынок.

Способности к технологическому прорыву

Ядро команды работает в едином составе уже больше десяти лет, что обеспечивает возможность совершения технологических прорывов для решения различных трудностей, возникающих в процессе исследований и разработки – всё для того, чтобы быть ближе к целям,

поставленным перед нами дизайнерами и художниками.

Возможность «мультиплатформенной» разработки

Благодаря богатому производственному опыту команда способна разрабатывать как компьютерные или мобильные игры, так и игры под другие платформы. Мы успешно разрабатывали игры для NDS, Wii, PS3, Xbox и т.д.

Серверные технические возможности

Команда провела независимую разработку и освоила одну из самых передовых серверных архитектур и технологий эксплуатации в индустрии. Мы реализовали такие важные задачи как возможность поддержки миллионов активных пользователей, обновления в режиме реального времени без приостановки предоставления услуг, совместимость и одновременная работа старых и новых серверных мощностей, долговременная автоматическая эксплуатация игровых серверов (самоорганизующаяся эксплуатация, автоматические оповещения, долговременная и надёжная автоматическая эксплуатация и простота в обслуживании).

Команда

Paul Pu – Продюсер игр, Директор Gameloft Producer China. Основатель Seastar Games.

Bill Zhang – Докторская степень по автоматизации. Эксперт в области архитектуры баз данных и разработки движков.

Jason Zhu – Эксперт в области серверной, сетевой архитектуры и Big data; сооснователь Seastar Games

Cathy Liu – 15 лет опыта в художественном дизайне; художественный продюсер топовых 3D проектов. Арт-директор Gameloft.

Dragon Zhang – Более 10 лет опыта в разработке программного обеспечения; эксперт в области криптографии, шифрования и дешифрования, хэш-алгоритмов.

Партнеры Seastar Games

iDreamsky, NEXON, Kongzhong.com, GameView, Interserv International Inc

Инвесторы и консультанты

Wayne Cho - Исполнительный директор Top VC Ventures; Премия 36Kr 2017“36 under 36”; Самый популярный инвестор China Renaissance в 2017 году. Лауреат премии самый активный инвестор EtherCap 2017 Annual Award.

He Jia – Бывший председатель Secretary of OURPLAM ; основатель Nanshan Capital

Wang Lijie – Знаменитый бизнес-ангел, Blockchain евангелист.

Ramble Lan – Председатель Североамериканской

ассоциации Blockchain (NABA). Председатель Swftcoin Foundation

Shen Bo – Основатель FENBUSHI Fund & Blockasset Fund.

INBlockchain - Крупнейшая инвестиционная blockchain компания в Китае.

Node Capital – Фонд, ориентированных на blockchain проекты, один из первых профессиональных инвестиционных институтов в мире blockchain.

Распределение токенов (NGT)

NEO Genesis Token - NGT это основанный на протоколе ERC-20 токен, выпущенный GameGene, который будет использоваться для всех blockchain игр, которые будут разработаны и выпущены GameGene. Age of Dragons первая игра, разработанная GameGene.

Всего будет выпущено токенов на сумму NGT 20,000,000,000. 1 ETH = 200,000 NGT.

	Распределение	Lock	Unlock
Закрытый раунд	5%	N/A	
Предпродажа	25%		
Консультанты и маркетинг	25%	N/A	
Seastar Games	10%	36 месяцев	Разблокируется 1/12 каждые 3 месяца.
Команда	15%	36 месяцев	Разблокируется 1/12 каждые 3 месяца.
Фонд	20%	N/A	
NGT Всего	20,000,000,000		50% прибыли, генерируемой игрой, будет направлено на обратный выкуп токенов до тех пор, пока их общий объем не достигнет 10,000,000,000.

Распределение и использование

Распределение	Использование
40%	Планируется использовать для исследования и разработки игры с использованием технологии blockchain и на платформе GameGene Open Platform
20%	Планируется использовать для исследований и разработок в области безопасности blockchain технологий платформы.
20%	Планируется использовать для продвижения, маркетинга и расширения географии бренда GameGene Open Platform на глобальном рынке и работой по взаимодействию с комьюнити
20%	Планируется использовать для создания экосистемы GameGene Open Platform, инвестиций в ключевых партнеров, вознаграждения консультантов и расширения географии стратегического партнерства.