



AGE OF DRAGON

초대형 테마게임세계

에이지 오브 드래곤



AGE OF DRAGON

에이지 오브 드래곤

- 블록체인 기술 기반의 초대형 테마게임세계

핵심타겟 블록체인 기술을 기반으로 한 게임 자산의 사유성과 유일성, 또한 안전거래 특성을 초석으로 삼아, 완전히 새로운 전대미문의 개방형 게임세계를 실현합니다. 이와 함께 유저에게 무한한 자유성을 부여해 유저로 하여금 게임세계 내에서 제한 없는 자유로운 공간을 선사합니다. 게임세계 내에서, 매일매일의 체험은 예측이 불가하며, 매 게임 과정은 다시 반복되지 않고 새로웁니다.

게임세계는 드래곤의 전설을 테마로 하며, 4 개의 단계로 나뉘어 진화해 초대형 게임테마세계를 구축합니다. 이는 가히 체험의 혁명이라 할 수 있습니다. 궁극의 목표는 자유를 기반으로 한 개방형 플랫폼과 Th 형태 구축을 통해 다수의 유저와 개발자가 끊임없이 새로운 콘텐츠를 획득하고, 영원히 잠들지 않는 세계를 함께 창조해 내는 것입니다.



핵심강점

블록체인 기술에 대한 심도있는 이해, 15년 게임 제작 경험, 대량의 신형게임 성공 경험 축적, 글로벌 인사이트의 팀 구성으로 초대형 테마게임세계의 핵심 개발능력을 실현합니다.

초강력 원작 제작능력

글로벌 인사이트를 겸비한 원작 게임 제작능력을 보유하고 있으며, 기존 개발한 게임이 모두 혁신형 원작게임으로 큰 성공을 거두었습니다. Rainbow Six 시리즈, Splinter Cell, Prince of Persia 등을 개발한 바 있으며, 《Order and Chaos》 글로벌 최초 대형 멀티온라인 모바일게임, 《Feeding Frenzy》, 《Battle City(탱크전쟁)》을 글로벌 여러 국가에서 퍼블리싱해 누적유저는 5000 만을 초과했습니다.

3D 엔진 개발능력

3D 엔진 개발능력을 보유한 팀으로, 원천엔진 Irrlicht 2 차개발을 기반으로 각종 자원관리, 디스플레이 최적화, 신규 모듈 추가, 보완 등을 각종 특수 Shader 재질, 플랫폼간 지원 등 개발에 적용할 수 있어, 종합적 엔진 최적화를 통한 팀 자체개발 엔진의 완전 상업화를 실현했습니다.

생동감 넘치는 3D 세계의 표현능력

3D 개발에 대한 축적된 경험과 강력한 기술실현력, 미술창작력을 통한 생동감 넘치는 Th 구현으로 3D 게임세계에 빠지게 합니다.

다중 플랫폼 개발능력

풍부한 제작경험을 보유한 팀은 PC 와 모바일 게임 개발 능력 뿐만 아니라 각종 디바이스 플랫폼 게임 개발 능력 또한 보유하고 있습니다. NDS, Wii, PS3, Xbox 등 플랫폼 게임을 개발한 바 있습니다.

기술 극복 능력

협력 기간이 10 년을 넘는 핵심 팀의 협력 경험으로, 개발 과정에서 발생하는 각종 난제에 대한 초강력 기술극복 능력을 보유하고 있습니다. 이를 통해 디자이너와 미술제작의 더 뛰어난 창의적 디자인을 실현할 수 있습니다.

서버기술능력

팀은 독자 개발 능력과 함께 업계 선두수준의 서버 구조, 운영 점검 기술을 보유하고 있습니다. 이를 통해 백만일 라이브 로딩 지원, 서버가동중 업데이트, 신규 서버 겸용 운영, 게임서버 장기 자동운영(무인 보호, 자동경보, 장기적 안전 자동운영, 쉬운 점검) 등의 실현으로 강력한 강점을 자랑합니다.

팀 핵심 구성원

Paul Pu - 최상위 제품 제작자, Gameloft 제작총감, Seastar Games 창립자.

Bill Zhang - 청화대 자동화과 박사, 기술, 엔진개발 전문가.

Jason Zhu - 서버 구조, 저층 네트워크 기술, 빅데이터 전문가, Seastar Games 연합 창립자.

Cathy Liu - 15 년 미술디자인 경험, 3D 미술 최고급 제작자, Gameloft 미술총감.

Dragon Zhang - 10 년 이상의 기술 축적, 암호학, 암호 연산법, 해시기술 전문가.

SeaStar Games_협력파트너: Idreamsky, NEXON, KongZhong, GameView, InterServ.

고문 및 투자자

Wayne Cho 업계의 유명한 투자자, 이사, 36 Kr
2017 년 “36 under 36” 수상, 화싱 캐피탈 2017
년 가장 환영받는 엘리트 투자자 수상

허자(何佳) 전 OURPALM 대표비서, 난산캐피탈
창립자

왕리제(王利杰) 저명 엔젤투자자, 블록체인기술
설파자

Ramble Lan 란보(兰波)

북미지역 블록체인협회 (NABA) 대표
Swftcoin 파운데이션 대표

선보(沈波) 분산식 캐피탈, FENBUSHI CAPITAL
창립파트너

INBlockchain 코인캐피탈 INB 캐피탈 블록체인
투자에 집중, 블록체인 영역에서 최고의
영향력을 보유한 투자기관

노드캐피탈 블록체인 업계 리스크투자에 집중,
세계 최초 블록체인 생태를 구축한
전문투자기관 중 하나

왕도우(王斗) 지커캐피탈 창립자, LinkVC 파트너,
블록체인 로봇 발명가. 지커기술,

NGT 발행 및 배분방안

GameGene 파운데이션에서 총 200 억 NGT 을 발행해 1 ETH=200,000 NGT 으로 교환 진행.

GameGene 파운데이션에서 30%의 NGT 을 발행해 30,000 ETH.

NGT 의 배분방안 :

	예정배분	귀속기간	투입기제
Private Round	5%	해당 없음	
Pre-Sale	25%		
홍보, 협력파트너	25%	해당 없음	
Seastar Games	10%	36 개월	매 분기마다 잠금 해제 1/12
팀	15%	36 개월	매 분기마다 잠금 해제 1/12
파운데이션	20%	해당 없음	
NGT 총액	200 억		게임운동을 통해 Th 를 생산한 이윤은 100 억 코인이 남을때까지 소멸기제로 회수됨

ETH 조달금 사용방안

배당	용도
40%	블록체인 게임 및 GameGene Open Platform 의 프레임워크 연구 개발에 사용.
20%	플랫폼 말단 블록체인 기술 및 시스템 보안 기술의 연구 개발에 사용
20%	게임 및 플랫폼의 글로벌 마케팅 홍보와 커뮤니티 운영 및 브랜드 구축에 사용.
20%	플랫폼 에코 시스템, 관련 프로젝트, 재무 컨설팅 및 글로벌 전략적 파트너 확충 등에 사용